



LIGA CAMPINEIRA DE FUTEBOL COPA MIGUEL CANTAREIRO 2016 – SUB 12

TABELA E RESULTADOS

				01 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE				VISITANTE	
07/05	08:00	PE JOÃO DO PULO	CRUZEIRINHO	03	X	02	LEOES DA VILA	

				02 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE				VISITANTE	
14/05	08:00	PE MARIO DE MORAES	DESP LEOES DA VILA	01	X	07	ASS. ROCIENHENSE	

				03 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE				VISITANTE	
21/05			ASS.ROCINHENSE	03	X	00	CR FLAMENGO	

				04 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE				VISITANTE	
28/05	08:00	PE JOÃO DO PULO	CRUZEIRINHO	03	X	00	CR FLAMENGO	

				05 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE				VISITANTE	
11/06	08:40	PE ORESTES ALUCINIO	CR FLAMENGO	05	X	02	GR LEOES DA VILA	
11/06	08:40	PE SÃO MATHEUS -VINHEDO	ASS.ROCINHENSE	00	X	00	CRUZEIRINHO	

				06 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE				VISITANTE	
26/06	08:00	PE MARIO MORAES	LEOES DA VILA	00	X	01	CRUZEIRINHO	

				07 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE				VISITANTE	
			ASS.ROCINHENSE	03	X	00	LEOES DA VILA	

		08 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE			VISITANTE
02/07	10:30	PE ORESTES ALUCINIO	CR FLAMENGO	00	X	02 ASS. ROCINHENSE

		09 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE			VISITANTE
18/06	10:00	PE ORESTES ALUCINIO	CR FLAMENGO	00	X	01 CRUZEIRINHO

		10 RODADA				
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE			VISITANTE
25/06	08:00	PE MARIO MORAES	LEOES DA VILA	05	X	02 CR FLAMENGO
25/06	08:40	PE JOÃO DO PULO	CRUZEIRINHO	02	X	03 ASS.ROCINHENSE

		SEMIFINAL			IDA	
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE			VISITANTE
06/08	08:40	PE ORESTES ALUCINIO	CR FLAMENGO	01	X	01 CRUZEIRINHO
06/08	08:20	PE MARIO MORAES	LEOES DA VILA	03	X	03 ASS.ROCINHENSE

		SEMIFINAL			VOLTA	
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE			VISITANTE
13/08	08:40	PE SALVADOR L. NETO	CRUZEIRINHO		X	CR FLAMENGO
13/08	08:40	PE SÃO MATHEUS VINHEDO	ASS.ROCINHENSE	03	X	01 LEOES DA VILA

		FINAL			DECISÃO	
DIA	HORA	LOCAL DA PARTIDA	MANDANTE			VISITANTE
20/08	09:00	PE ORESTES QUERCIA (BR GERALDO)	ASS ROCINHENSE		X	CRUZEIRINHO